

Klatka po klatce - gif

Drogi uczniu.

Wejdź na stronę <https://www.gimp.org/>

I pobierz program GIMP.

Stworzymy prosty gif (czyli ruchomy obrazek).



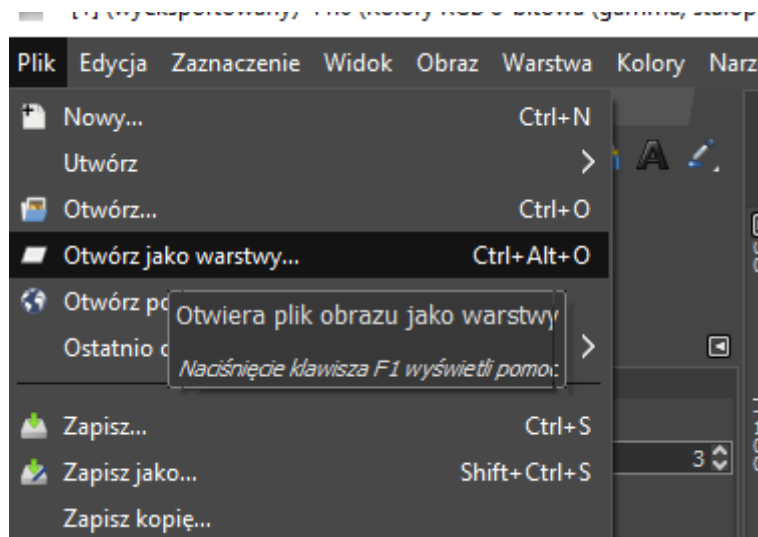
Wcześniej przygotowałam zdjęcia, które utworzą mi mojego gifa.

Zmieniłam nazwę na kolejne numery, żeby łatwiej można było porządkować dodawane warstwy gifa.



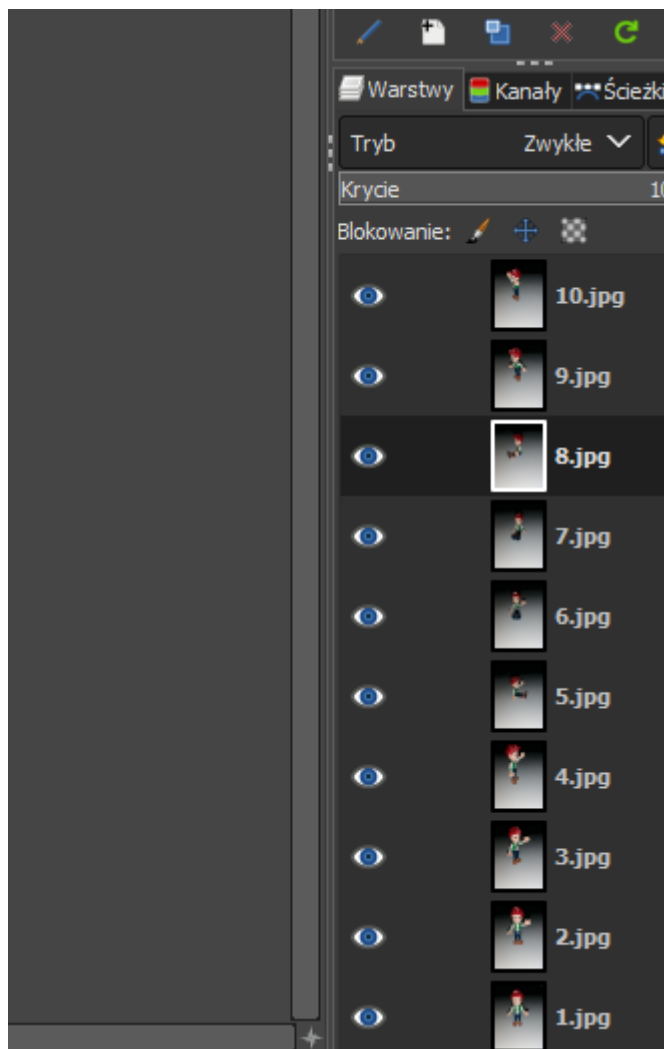
Otwieramy program GIMP.

Wybieramy Plik -> Otwórz jako warstwy.

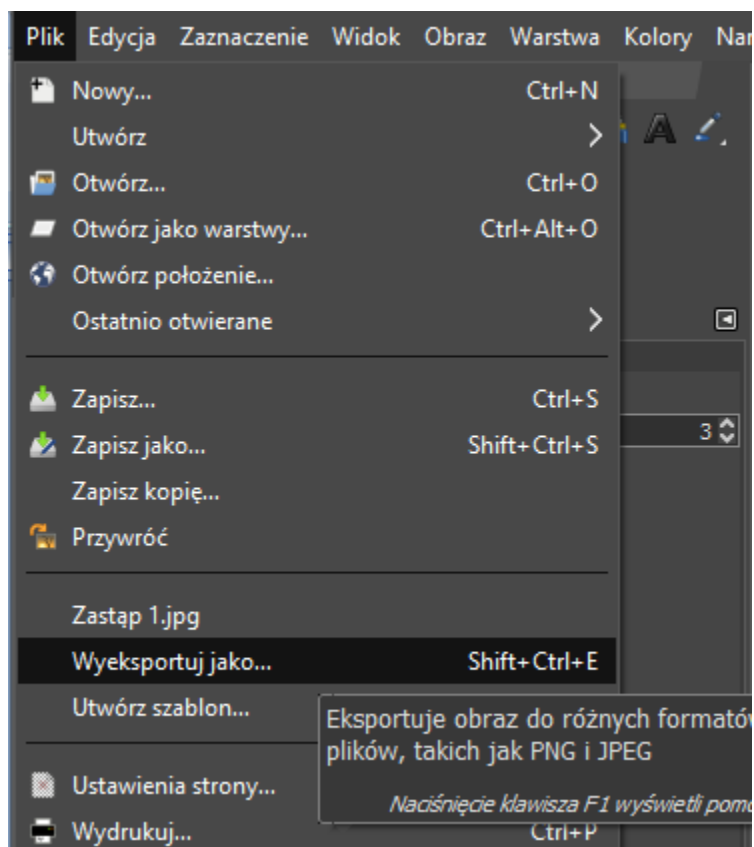


Zaznaczamy obrazy, które mają być dodane do programu. Aby dodać wszystkie zdjęcia jednocześnie, klikamy na nie przytrzymując klawisz Ctrl. Jeśli podczas dodawania zdjęć wyskoczy dodatkowy komunikat, można go zignorować.

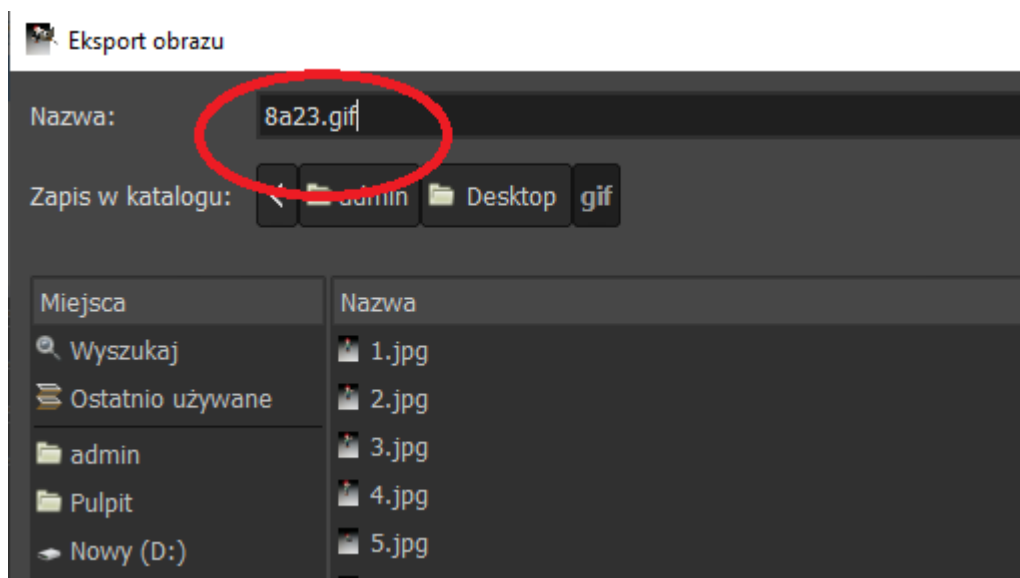
Po lewej stronie pojawią się nasze obrazy, które trzeba uporządkować w kolejności występowania w animacji. Na dole znajduje się pierwsza warstwa, na górze ostatnia.



Ostatni krok przygotowania Gifu, to poprawne zapisanie.

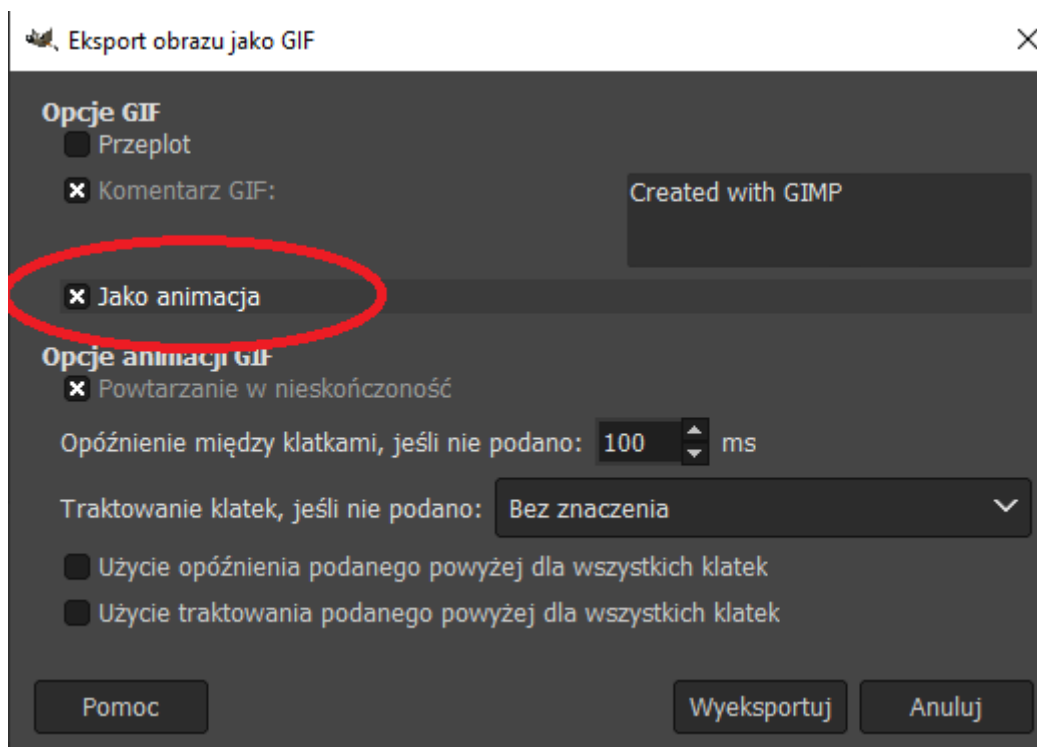


Zmieniamy nazwę na (kod ucznia).gif



Klikamy „Wyeksportuj”.

Pojawi się okno, w którym koniecznie trzeba zaznaczyć opcję „Jako animacja”



Klikamy kolejny raz „Wyeksportuj”

Gif stworzony przeze mnie dołączony jest na Teams w zakładce Pliki, pod nazwą gimp.gif

Zadanie do wykonania:

Przygotuj zdjęcia (minimum 30), z których wykonasz własnego gifa.

Zdjęcia nie muszą być dobrej jakości.

Temat wykonania gifa dowolny (wykażcie się kreatywnością).

Czas pracy: do 31 maja.

Wyślij pracę

przez Teams na czacie,

na pocztę służbową dorota.jaskowicz@spoko.edu.pl

na Outlook djaskowicz@spoko.edu.pl