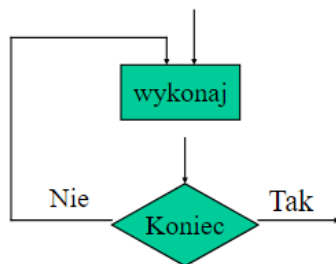
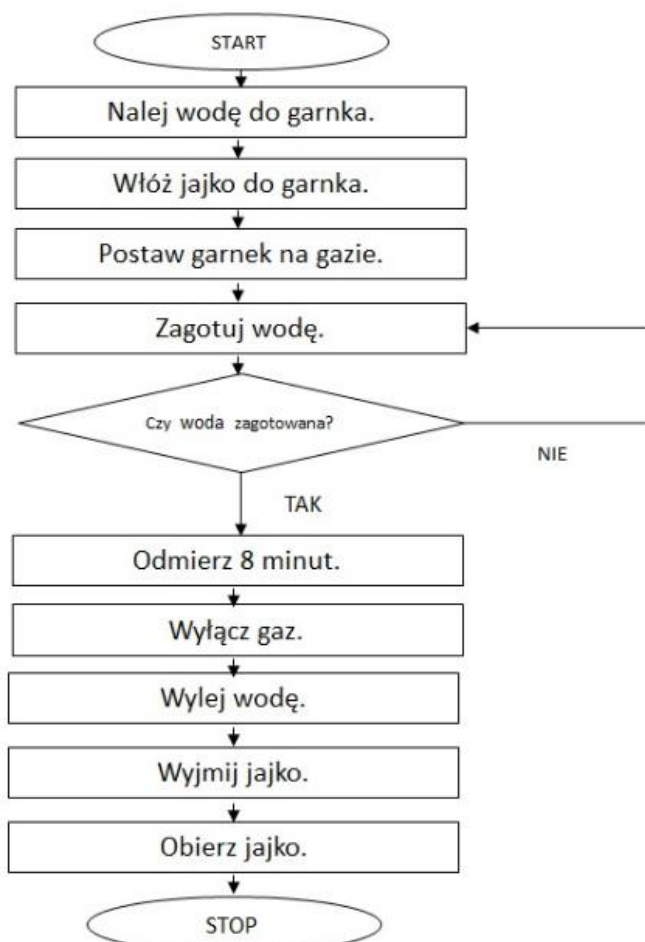


Lekcja: Schemat blokowy algorytmu z pętlą.

Struktura powtórzenia (pętli) - cykliczne wielokrotne wykonanie określonej struktury składowej (może być złożona), w zależności od spełnienia założonego warunku



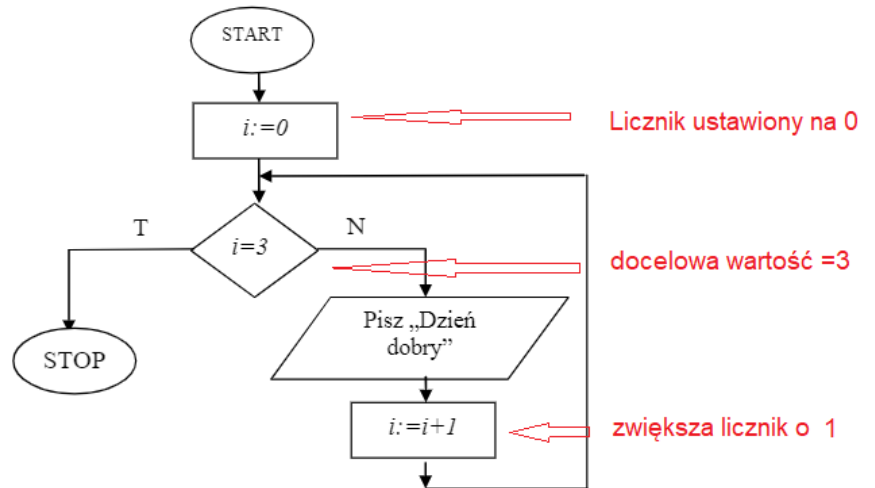
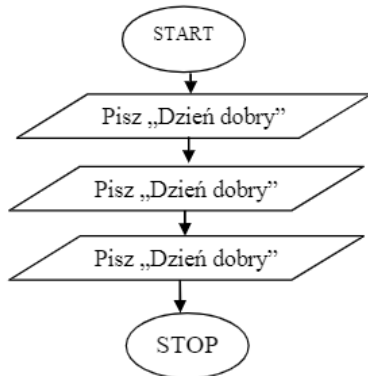
Na prostym przykładzie gotowania jajka można zauważyć, że trzeba zastosować w pewnym momencie pętlę, dopóki warunek konieczny nie zostanie spełniony.



Poniżej przedstawiono zastosowanie pętli w algorytmie liniowym.

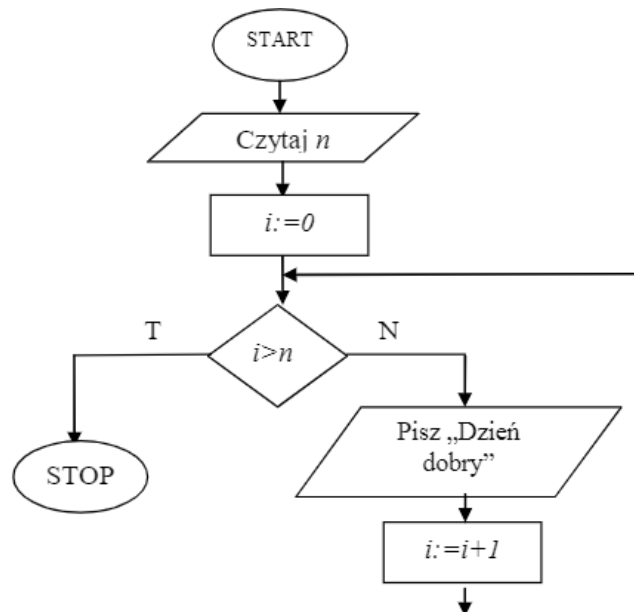
Przy trzech składowych do wypisania, pętla niekoniecznie jest potrzebna, ale wyobraźcie sobie, że program (algorytm) ma wypisać tych danych setki, a nawet tysiące...

Wypisuje trzy razy „dzień dobry”.
(algorytm liniowy i z użyciem iteracji, „i” – licznik pętli).



Podobny efekt osiągniemy wprowadzając liczbę wybraną przez użytkownika:

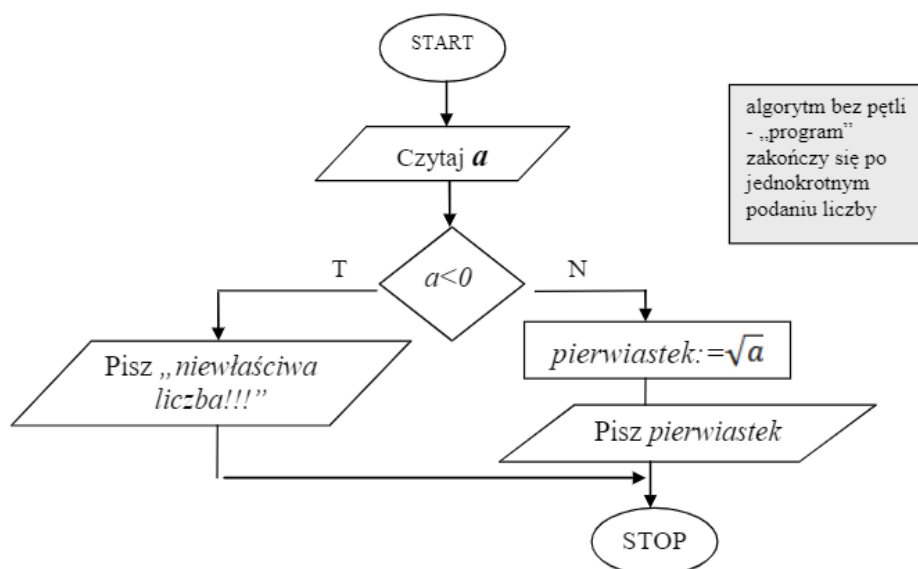
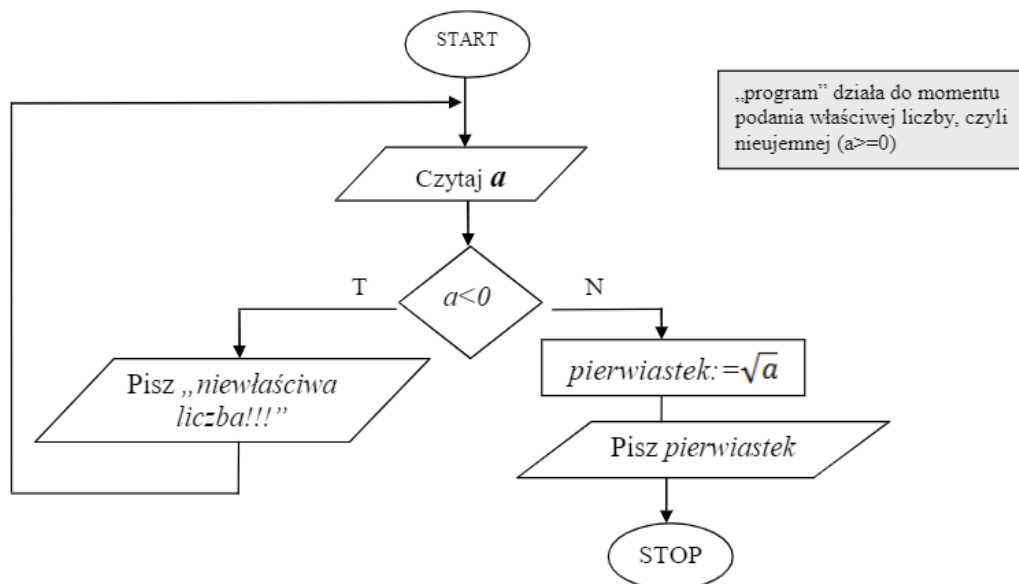
Wypisuje „n” razy „dzień dobry”
(„n” – liczba naturalna podana przez użytkownika, „i” – licznik pętli).



Jak dobrze wiecie, pierwiastek kwadratowy oblicza się z liczby dodatniej.

Oto 2 sposoby na znalezienie poprawnej odpowiedzi:

Pierwiastek z danej liczby (dwie możliwości zapisu algorytmu)



Zadanie:

Utwórz algorytm wypisania dwucyfrowych wielokrotności liczby 5 wykorzystując pętlę.

Zadanie (zdjęcie, plik) odeślij na Teams w zakładce zadania.

Wykonaj zadanie do 6 maja.